

Мастер – класс

«Необычное в обычном»



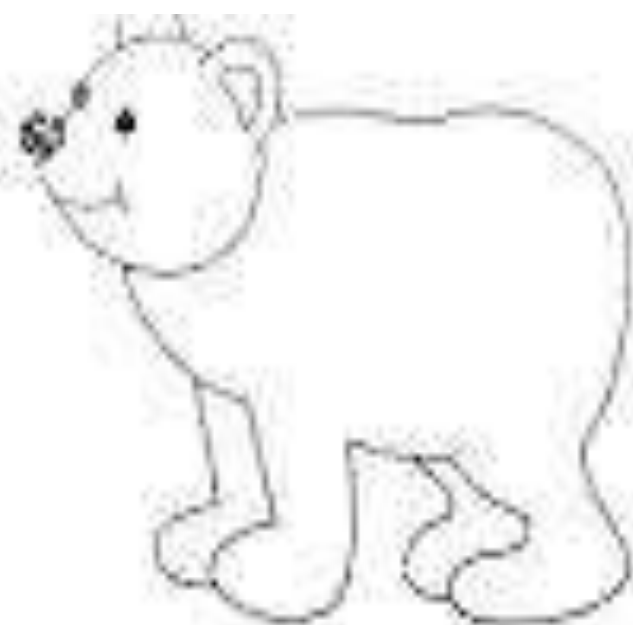
Цель: повышение
профессионального мастерства
педагогов в процессе
активного педагогического
общения по освоению игровой
технологии с использованием
сенсорного пакета.

Задачи:

- расширить знания педагогов о значении использования нетрадиционного материала для развития детей;
- познакомить педагогов с игровой технологией с использованием сенсорного пакета;
- познакомить со способом раскрытия сенсорных и творческих способностей;
- показать возможность овладения новыми способами предметно-познавательной деятельности.

0 1 2 3 4
5 6 7 8 9





А Ё Ё̊ И

О У Ы Э

Ю Я

Б

В

Г

Д

Ж

З

Й

К

Л

М

Н

П

Р

С

Т

Ф

Х

Ц

Ч

Ш

Щ

**Спасибо
за совместную плодотворную
работу!**